PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 09-128408 (43)Date of publication of application: 16.05.1997

(51)Int.Cl.

606F 17/30 G06F 12/00 HO4N 5/91 HO4N 5/937

(21)Application number: 07-340354

(22)Date of filing: 27.12.1995 (71)Applicant: (72)Inventor:

HITACHI LTD ODA TOSHIYUKI

TAWARA MIKA TAKEUCHI TAKASHI

(30)Priority

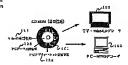
Priority number: 07217002 Priority date: 25.08.1995 Priority country: JP

(54) MEDIA FOR INTERACTIVE RECORDING AND REPRODUCING AND REPRODUCING DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To contain a lot of information in a little data amount by reproducing video data, possessing and reproducing video data during the reproducing from relation definition information.

SOLUTION: The video data of Video-CD standard are recorded in a Video-CD recording area 104, text data related to those video data ere recorded in a personal computer(PC) data recording area 105, and a program for reproducing the video data and the text data by PC is recorded in a PC application recording area 106. Such an optical disk medium 101 is reproduced while using a Video-CD reproducing device 102 or while using a PC 103 provided with a function for reproducing the video data of Video-CD standard. Then, the Video-CD reproducing device performs the reproduction based on Video-CD standard and the PC 103 executes the PC application recorded in the recording erea 106 for PC application.



EGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

19.12.2000 [Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of abandonment rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

05 11 2003

29.09.1999

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

2001-000603

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

17.01.2001

[Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁 (JP)

四公分開特許公報(A)

(11)特許出願公問番号

特開平9-128408

(43)公開日 平成9年(1997)5月16日

(51) IntCL ^e		識別記号	庁内整理番号	FI					技術表示箇所
G06F 17	7/30			G06F	15/	40	370	D	
12	2/00	547			12/	00	547	H	
H04N	5/91				15/	419	320		
	5/937			H04N	5/	91		E	
					5/	93		С	
				審查請求	R :	未請求	請求項の数23	OL	(全 27 頁)
(21)出願番号 特顯平7-340354		(71)出闢/	((0000051	08				
				1	1	朱式会	让日立製作所		
(22)出願日		平成7年(1995)12		3	東京都	F代田区神田駿	可台四	丁目6番地	
				(72)発明報	f 1	機田 移	之		
(31) 優先権主張番号 特願平7-217002			1	神奈川リ	具横浜市戸塚区	吉田町2	92番地株式		
(32)優先日		平7 (1995) 8 月25	B		:	会社日3	立製作所マルチ	メディ	アシステム斑
(33)優先権主張	長国	日本 (JP)			3	発本部)	村		
				(72)発明	ぎ	田原	美香		
					1	神奈川	具横浜市戸塚区	吉田町	92番地株式
					1	会社日3	立製作所マルチ	メディ	アシステム開
					5	発本部(勺		
				(74)代理	١.	弁理士	小川 勝男		
								,	最終頁に続く

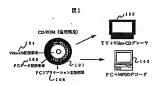
(54) [発明の名称] インタラクティブ記録再生用メディア及び再生装置

(57) 【要約】

ビデオCDデータとHTMLデータを光ディスクに記録し、HT MLデータの記述としてビデオCDデータを参照するように 記録することで、従来の映像データ再生に加えてテキス ト情報の再生を行なうようにした。

【課題】ユーザの操作とインタラクティブに対応し、テキストデータなどの情報を検索と関連付けて定義し、映像の再生と同時にテキストデータの再生やネットワークを介したマルチメディアデータの再生を行なうインタラクティブ記録再生方式を提供する。

【解決手段】ビデオの規格に準拠した映像データとHTML データを、1809860規格に準拠した光ディスクに記録 し、HTMLデータの記述内容として、ビデオの規格の映像 情報やネットワークを介して外部情報を参照するような 記述を設けた。



【特許請求の範囲】

【請求項1】映像データと、

該映像データの再生操作を対話的に行う操作入力手段か ら受信する操作命令と前記映像データの再生手順とを対 応付けて定義する映像再生制御データと、

前記映像データの内容に関連した映像関連データと、該 映像関連データと前記映像データとの関連を定義する関 連続情報と、を備えたことを特徴とするインタラクティブ記録再生用メディア。

【請求項2】請求項1において、

前記映像踢速データの内容を示すキーワード情報をさら に備え、

に加え、 前配関連定義情報は前記映像関連データと前記キーワー ド情報の対応を示す情報をさらに有することを特徴とす

るインタラクティブ記録再生用メディア。 【請求項3】請求項1において、

前記映像関連データは前記映像データの内容を説明する テキストデータを含むことを特徴とするインタラクティ プ記録再生用メディア。

【請求項4】請求項1において、

前記映像関連データは前記映像データの内容に関する試 酸問題を含むことを特徴とするインタラクティブ記録再 生用メディア。

【請求項5】請求項1または2において、

前記映像データは販売を目的とした商品の紹介をする商品紹介映像データを含み、

前配映像関連データは前記商品紹介映像データで紹介される商品の商品名、商品番号、商品の値段、商品の色、 商品のサイズなどの商品情報を含み、

さらに、前記商品紹介終像データで紹介される商品の注 文の受付を行う商品注文センタと通信する通信アドレス や通信プロトコルなどの通信手順情報を含むことを特徴 とするインタラクティブ記録再生用メディア。

【請求項6】請求項1または2において、

前記映像再生制御データと同等の内容を持つ第2の映像 再生制御データを1つまたは複数含み、かつ、

前記複数の第2の映像再生制御データに対応して、パス ワード情報や日付・時間情報などを使用条件として割り 与えて構成する映像再生制御データ管理情報を備えるこ とを特徴とするインタラクティブ記録再生用メディア。 【請求項7】請求項1~6の何れかに記載のインタラク

ティブ記録再生用メディアにおいて、

前記映像関連データを再生する際、前記関連定義情報を 参照して関連映像データの再生を行うための映像関連デ ータ再生プログラムを備えたことを特徴とするインタラ クティブ記録再生用メディア。

【請求項8】請求項1~7の何れかに記載のインタラク ティブ記録再生用メディアにおいて、

前記映像データ及び前記映像再生制御データからなる第 1のインタラクティブマルチメディア情報と前記映像関 速データ及び前記拠速定転情報、前記キーワード情報、 前記第2の映像制御データ、映像関連データ再生プログ ラムなどからなる第2のインタラクティブマルチメディ ア情報は単一の記録媒体に避益されることを特徴とする インタラクティブ記録再生用メディア。

【請求項9】請求項8に記載のインタラクティブ記録再 生用メディアにおいて、

前記第1のインタラクティブマルチメディア情報はVide c-CD規格に挙題し、前記第1のインタラクティブマルチ メディア情報及び第2のインタラクティブマルチメディ 庁情報はISO9660規格に準拠して記録されることを特徴 とするインタラクティブ部段再生用メディア。

【請求項10】映像データと、

該映像データの再生操作を対話的に行う操作入力手段か ら受信する操作命令と前記映像データの再生手順とを対 応付けて定義する映像再生制御データと、

前記映像データの内容に関連した映像関連データと、該 映像関連データと前記映像データとの関連を定義する関 連定義情報とを備え、

前配映像データは、前配操作命令に基づいて前配映像制 御データから取得される再生手順にしたがって再生さ

前部映像関連データは、前記関連定義情報に基づいて再 生中の映像データに関連する内容が取得されて再生され を特徴とするインタラクティブ記録再生用メディ ア。

[請求項11] 請求項1記載のインタラクティブ記録再 生用メディアを受け入れて再生する再生装置であって、 前記映像データの再生操作を対話的に行う操作入力手段

前部操作入力手段から操作命令を受信し、前部映像再生 朝御データから対応する再生手順を取得し、該再生手順 に従って前記映像データを再生する映像データ再生手段 と、

前記関連定義情報に基づいて再生中の前記映像データに 関連する前記映像関連データを取得し再生する映像関連 データ再生手段と、を備えたことを特徴とするインタラ クティブ智線再生整質。

【請求項12】請求項2記載のインタラクティブ記録再 生用メディアを受け入れて再生する再生装置であって、 前記映像データの再生操作を対話的に行う操作入力手段 と、

前記操作入力手段から操作命令を受信し、前記映像再生 制御データから対応する再生手順を取得し、該再生手順 に従って前記映像データを再生する映像データ再生手段 と、

前記脳達定義情報に基づいて再生中の前記映像データに 関連する前記映像関連データを取得し再生する映像関連 データ再生手段とを備え、

前記映像関連データ再生手段は、前記キーワード情報の

入力を行うキーワード入力手段を備え、 該キーワード入 カ手段によって前記キーワード情報を受信し、受信し該 キーワード情報に対応する前記映像関連データを前記題 速定義情報から取得し、かつ、取得した映像関連データ と映像データのうち少なくとも一方を再生することを特 機とするインタラウティブ記集生装置。

[請求項13] 請求項11または12記載のインタラクティブ記録再生装置において、

前記映像関連データ及び前記映像データを印刷する手段 であって、

前記映像関連データと前記映像データを組み合わせて印 助する印刷手段を有することを特徴とするインタラクテ ィブ記録再生装置。

【請求項14】請求項11または12記載のインタラクティブ記録再生装置において、

前記インタラウティブ記録報生用メディアは、前記映像 データとして販売を目的とした商品の紹介をする商品紹 介映像データを、そして前記映像間選データとして前記 商品紹介映像データで紹介される商品の商品名、商品等 号、商品の協設、商品のサイズなごの商品情 報を含むと共に、さらに、前記商品注文センタと適信す る通信アドレスや通信プロトコルなどの通信年頭情報を 構え、

前記映像関連データ再生手段は、該商品紹介映像データ で紹介される商品の注文の受付を行う商品注文センタと 通信を行う通信手段を備え、

前部映像関連データ再生手段は、前記通信手順情報にしたがって前記商品情報を前記通信手段から前記商品注文 センタに送信することを特徴とするインタラクティブ記 韓軍中整備

【請求項15】請求項11または12記載のインタラク ティブ記録再生装置において、

前記インタラクティブ記録再生用メディアは、前記映像 再生制御データと同等の内容を持つ第2の映像再生制御 データを1つまたは複数含み、かつ、

前記接数の第2の映像再生勢物データに対応して、パス フード情報や日付・時間情報などを使用条件として初り 与えて構成する映像再生勢物データ管理情報とを備え、 前記映像関連データ再生手限は、外部からパスワード情 報や日付・時間情報を取得し、前記映像再生蛸御データ 管理情報にしたがって、使用条件を満たす前記映像再生 勢物データを選択し、

前記映像データ再生手段は、前記操作入力手段から操作 命令を受信し、選択した前記映像再生制御データから対 応する再生手順を取得し、該再生手順に従って前記映像 データを再生することを特徴とするインタラクティブ記 録再生禁罰。

【請求項16】請求項11~15の何れかに記載のイン タラクティブ記録再生装置において、

前記インタラクティブ記録再生用メディアは、映像関連

データ再生プログラムを備え、前記映像関連データ再生 手段は、映像関連データ再生プログラムにしたがって前 配関速定義領報を参照して関連映像データの再生を行う ことを特徴とするインタラクティブ配録再生装置。

【請求項17】請求項1において、

前記関連データとして、通信手段を介して得られる外部 データを少なくとも有し、前記関連定義情報として、前 記映像データの内容に関連して前記外部データを対応付 けた外部情報定義データを少なくとも有することを特徴 とするインタラクティブ配録再生用メディア。

【請求項18】請求項1または17において、

前記関連定義情報をHTML (Hyper Text Markup Languag e) 形式のファイルとして記録することを特徴とするインタラクティブ記録再生用メディア。

【請求項19】請求項17において、

前記HTML形式のファイルを参照して前記関連データを再 生する再生プログラムをさらに備えたことを特徴とする インタラクティブ記録再生用メディア。 【読水項20】読水項19において、

前記再生プログラムは、前記映像データを再生する機能 を備えたことを特徴とするインタラクティブ記録再生用

【請求項21】請求項18において、

前配映像データおよび前記映像再生制御データはビデオ の規格に準拠した形式で記録し、前記映像関連データお よび前記外部情報定義データを18086の規格に準拠して 記録することを特徴とするインタラクティブ記録再生用 メディア。

[請求項 2 2] 請求項 1 において、前記映後開張データ は前記映像データと同じ回柄の画像ファイルを有するこ とを特徴とするインタラクティブ記録再生用メディア。 [請求項 2 3] 請求項 1 7 に記載のインタラクティブ記 録再生用メディアを受け入れて再生する再生方式であっ て、

ユーザの操作入力を受け入れ、前記映像関連データを参 関して前記映像団連データおよび前記映像データを再生 し、かつ、前記外部情報定義データを参属して通信手段 を介してマルチメディアデータを取得し再建することを 特徴とするインタラクティブ記録再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【祭明の属する技術分野】本祭明は、助画像、静止画像などの映像や音声を含むマルテメディア情報が記録と 大情報記録またすまに低り、特に、パーソナルコンピュータなどを用いてユーザ操作とインタラクティブに対応 し、表ディスクなどのバッケージメディアやネットワー クメディアからマルテメディ「情報を再生するインタラ クティブ記録再生方式に係る。

【0002】 【徒来の技術】現在、ユーザの操作に対してインタラク ティブに対応するマルチメディア情報記録力式として、 日経エレクトロニクス(1993年11月8日)で紹介 されているYideo-CDがある。このYideo-CDは、CD-RDMに 助画や特は画などの映像データや、音楽や効果音などの 育声データをごを記録し、さらに、この映像データや音 声データを理性を記録し、さらに、この映像データや音 にある現金網等データを目時性記録している。 Yideo-CD はこの再を網データを記録するととにより、Jungue のインタラクティブな再生を実現している。また、Yideo-CDはCD-RDWの記録方式として1500660規格に従ったフ フィルシステムを変越しており、これに対応したパーソ ナルコンピュータであって、かつ映像データ(WPEG規格 に準拠)の再生手段を値載えたパーソナルコンピュータに よって容易に再生できるとせれている。

【0003】このほか、コンピュータと映像データとを 組み合わせたシステムとしては、特開平4-22738 1号公様に距離のピクチャーインピクチャー・システム がある。このシステムは、テレビジョン装度内のピテオ RAMに結結された画像データを、コンピュータ・イン タフェースを介して外部配線媒体を有するコンピュータ に転送し、両者間で順停データを共通利用することを可 能にするものである。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】しかし、Vidorの規格 ではパーソナルコンピュータによって映像データや音声 データの再生は可能であるが、再生データとしてテキス トデータを思いる場合の項生手順を定義していない、従 って、文字画面の映像データとして記録する方法しかなく、同 じ文字情報を持つテキストデータと比べてかなりデータ 量が大きくなってしまう。

【0005】また、前配供来技術であるピクテャーインピクチャー・システムは、テレビジョン装置の画像デタをコンピュータに取り込むことが可能であるが、取り込んだ画像データと、パーソナルコンピュータが自ら提示するデータとの問題については何ら示されていない。 0005~こで、未発明は、ユーザの場件インタラクティブに対応し、テキストデータなどのパーソナルコンピュータによって制御され得る情報を映像と関連づけて産業し、映像データと同一の記録解体で設置することを可能にし、少ないデータ量で多くの情報を含むことができるインタラクティブ記録再生方式を提供することを目的とする。

[0007]

[課題を解決するための手段] 本発明は上記目的を進成 するために、動画像、静止画像、音声、及びこれらの組 み合わせである映像データと、映像データの再生操作を 対話的に行う機作入力手段と、操作入力手段から受信す る操作命令と映像データの再生手順とを対応付けて定義 する映像再生物御データと、操作入力手段から操作命令 を受信し、映像再生制御データから対応する再生手順を 取得し、取得した列生手順に従って映像データを再生す る映像データ再生手段を設け、さらに、映像データの内 容に関連した映像関連データと、映像関連データと映像 データとの関連を定着する関連定義情報と、後後データ を再生するとともに関連定義情報から再生中の映像デー タに関連する映像関連データを取得し再生する映像関連 データ再生手段を設けた。

【0008】また、通信回線を介してマルチメディアデータを取得する外部情報定義データをメディアに記録した。

【〇〇〇9】また、映像データと映像再生制御データを ビデオCD規格に準拠して記録し、映像関連データと外部 情報定義データをインターネットで用いられるHTML(Hyp er Text Markup Language)形式のファイルとして記録し た。

【0010】また、外部からマルテメディアデータを取得する場合は、HTML形式のファイル中にそのマルチメディアデータの所在を示すURL(Uniform Resource Locato r)を記述し、適切なMMM (Morld Wide Wed)サーバからデータを取得できるようにした。

[0011] 本発明に係るインタラクティブ配線再生方 或によれば、映像データ再生平原は、操作入力平段から 皮膚する操作命令を受信し、映像再生制御データから対 応する再生平順を取得し、取得した再生平順にしたがっ て映像データの再生を行う。また同時に、映像関連データ ク再生手版は、腹腔変精情をか再生中の改像データに 関連する映像関連データを取得し、取得した映像関連データを取得し、取得した映像関連データを取得し、取得した映像関連データを要得し、取得した映像関連データを要相生する。また、単一の記録媒体に映像データ、 が機構生物解データ、映像関連データ、関連定備報を 記録し、映像データ再生手段および映像関連データ再生 手段は、この単一の記録媒体から各情報を読みだし再生 する。

【0012】また、再生手段が出地形式のファイルを再生する時には、出地形式のファイルを祭配し、前起映像 データの再生および通信回線を介してマルチメディアデ 一タを取得し、再生を行なう。

【QQ13】このマルチメディアデータの取得にあたっ ては、あらかじめHT風形式のファイルの中に記述してあ るURLを参照し、通信手段を介して適切なWWサーバから データの取得英生を行なう。

[0014]

【発明の実施の形態】以下に本発明の実施例について図 面を参照しながら説明する。

【0015】図1は本発明を適用したインタラクティブ 映像記録再生方式の一様成例を示す図である。

【0016】図1は、先ディスクメディア101の論理 構造およびその再生装置を示す図であり、Video-CD記録 領域104と、POデータ記録領域105と、POアブ リケーション記録領域106から構成する。なお、ここ で、Video-CDとは、コンパクトディスクを用いたデジタル映像記録再生方式の衆界標準規格であり、PCとはパーソナルコンピュータの略称である。

[0017] 木発明では、Video-の記録模様104にり deo-Cが規格の映像データ(知画像、静止層像、音声及び たれらの組合せ)を記録し、PCデータ配録領域105 には、その映像データに関連したテキストデータを記録 し、PCアプリケーション記録領域105には、PCで 映像データとテキストデータの再生を行うためのプログ ラムを記録する。

【0018】この光ディスクメディア101を、テレビ ジョン装置とVideo-CDプレーヤを組み合わせて成るVideo-CD男生装置102を用いて再生するか、あるいは、Video-CD規格の映像データを再生する機能を備えたパーソナルコンピュータ103 (以下、PC103と時記する)を用いて事生する。

【0019】木発明による再生方式では、Video-00再生 装置102は、後述する手段を用いてVideo-00規格準拠 の再生を行い、また、PC103は、後述する手段を用 いてPCアプリケーションの競領域は106に配録された PCアプリケーションの実行を行う。

【0020】図2は光ディスクメディア101における
ディレクトリ精造の例を示したものである。ディレクト
リ構造は180980規格(Ch-POMのディスク構造に関する
規格)を用いて記録し、同図は、その論理的なディレク
トリ階層のツリー構造を示している。ツリー構造の節の
部分に示す名称は、ディレクトリ名である場合は記録
(<、、>)で図んで示し、ファイル名は活起なしで示している。例えば、<ROOT>は、豊つかのサブディレクト
リを含んでいるルートディレクトリを意味しており、P8
CNATは、ある一つのファイルを意味しており、P8
CNATは、ある一つのファイルを意味している。

[0021] 図1で示したVideo-の配録領域104、P Cデータ記録領域105、PCアブリケーション領域1 06は、第2図において、それぞれ点線で囲んだ領域1 04、105、106に相当する。

[0 0 2 2] Video-ODE接領域 1 0 4 に配録するデレクトリまよびファイルの構造は規格で定まっている。 同様やではカファイルを10006の規格に単独して記録するように連載しており、WPEG(快像圧縮に関する180 2 位別を1 2 位別ではVIDEO.001、VIDEO.002、など)を記録するディレクトリ(図ではくVIDEO)と、メニューなどの用途で用しるMPEの映像データ(図ではWEN)の20、 4 に対している。 2 に対するディレクトリ(図ではくWEN)と、これらのファイルの再生手順を記した映像再生物質データ(図ではPEC、DAT)を記録するディレクトリ(図ではくMEN))と、これらのファイルの再生手順を記した映像再生物質データ(図ではPEC、DAT)を記録するディレクトリ(図ではくPEC))かも構成する。

【0023】なお、ここで図示するファイル名、ディレクトリ名はVideo-Cb規格で定義されるものとは同一ではなく、また、同規格で定義されているファイルのすべてを示しているわけでもない。

【0024】一方、POデータ記録領域105は、本巻 明によって新たに加えたディレクトリであり、ここでは くPC>という名称を与えている。このPOデータ記録領域105には、Video-ON記録領域104に記録した映像 データに関連したテネストファイル(関ではINFOTILE)の い INFOTILOの2、など)と、関連付けをうちためのリ ンクテーブル(関ではPOLINK TBL)を記録している。また、POアプリケーション記録領域106は、ここでは<PO APO という名称を与えている。このPOアプリケーション記録領域106には、POで映像データとテキストデータの再生を行うためのプログラムファイル(関ではVI DECOBLEES)を記録する。

【0025】まず、図3~図6を用いて、従来のVideo-CD規格におけるインタラクティブ映像再生手順を説明する。

【0026】図3は映像専生制物データ(図2のPBC、DA)の一部の例を示したものである。映像再生制御データのフォーマットはVideo-での規格で定められている。同規格では、ユーザ操作あるいは様々なイベントに対応した映像データ(1つまたは複数)の再生手順を記述する単位を定めており、本処明ではその再生単位をノードと表現する。映像再生制御データは複数のノードに対して独立したノード番号を与え、それぞれに対して再生手順を認述している。

[0027] 図3 (a) (b) はノード番号1、3に対 する再生年戦を示す例である。図3 (a) によれば、ノ ード番号が1で、このノード番号1で再生まれる映像デ ータのファイル名はMEMLの10であることを表している。 また、ユーザ線作あるいはイベントに対しては次に推移 すべきノード番号を指定している。たとえば、ユーザの キー入力が「PREVIOUS」(手前に更れという意味)であ る場合には、何のリアクションも起こさず(すなわち ー入力を無視する)、ユーザのキー入力が「SELECTI」 である場合には、SELECTIに対応するノードは3であ り、ノード番号とに接移する。

「〇〇28」ノード番号3に推移すると、映像再生制御 データの中からノード番号3に対する再生再順を取得 し、それに受って再生制御を行う。図3(6)はノード 番号3に対する再生手順を示す図であり、まず始めに映 像データVIDELののを再生するように認識してある。 「〇029」同型では2つのノードのみを受している が、映像用生制御データにはこのノードが複数含まれて いる。また、再生すべき映像データの識別をファイル名 で指定しているが、強関できる手段であればOD一RO M上の記録アドレスなどを用いても構わない。また、同 団で示したイベントの名称は、「PREVIOUS」が「手前に 現れ」、「NEXI」が「次に進め」、「RETIMM」が「前の メニューに戻れ」、「BELECITX」が「十一番号3xを選 以」「なば数字を入れる)、「再生終了」が「第一 タの再生が終了した場合」、をそれぞれ意味している。 これらイベントがVideo-CD規格で定義されているすべて ではない。

【0030】図4は図3の映像再生制料データに従い光 ディスクメディア101をVideo-仏再生装置102で再 生する場合の、ユーザの操作とそれに対応する出力画面 の例を示したものである。

【0031】図3(a)に示したノードが映像再生制物 データの最初に記述されている場合、Video-の再生装置 102は光デイスクメディブ101の再生を開始する と、ノード等号1に記述された映像データkEMLの01を再 生する(図4の出力画面401)。この出力声面は、レ ツスン1とレッスン2のいずれかを、キー番号1または キー番号2のいすれかによって選択する必要があるこでの キープルを行うと、Video-の再生装置102はノード番 91の51上CTIイベントに対応するノード等号3の再生 制御データを取得し、ノー・帯号3に記述された映像データViDEO.001を表示する(図4では出力画面40 2)。

【0032】以上のVideo-C0再生装置102の動作を図 5と図6を用いて説明する。

【0033】図5はVideo-CD再生装置102の構成例を 示したものである。

【0034】図5において、501はVideo-CD記録領域 104に記録されている映像データ群であり、これは図 2の映像データ (VIDEO, 001、MENU, 001など) の集まり である。502は映像データ群501の再生を制御する ための映像再生制御データ (図2のPBC, DAT) である。 5 0 3 ~ 5 0 7 が Video-CD再生装置 1 0 2 を構成するブ ロックである。503はユーザが操作を入力する操作入 力手段であり例えば赤外線リモートコントローラ、赤外 線受光部、入力コード生成部などを用いて構成した入力 手段である。504は映像再生制御データ502を記憶 する半導体メモリなどで構成する映像再生制御データ記 憶手段、505は映像再生制御データ502に従い映像 の再生を制御する映像データ表示制御手段、506は映 像データを復号する映像データ復号手段であり、MPEG映 像データの復号を行う機能を持つものであり、507は 復号された映像データを表示する映像データ表示手段で ある。

[0035] 図6は光ディスクメディア101がVideo-CB再生験證102に挿入されてからの映像データ表示制 御手段505の動作の流れを表したフローチャートであ る。

【0036】Video-の再生装置102に先ディスクメディア101が採入されると、映像データ表示制御手段505は光ディスクメディア101から映像再生制御データ502を読み出し、映像再生制御データをで観り取ら04に記憶する(601)。次に映像データ表示制御手段

505比較発再生制料データ502の最初に密かれているノードで指定された映像データを映像データ専501から誘身出し、映像データ復号手段506に転送する(602)。映像データを映像データ表で復号し、復号データを映像データ表で表した。大学を表示制御手段505はユーザからの操作の入力があるまで(または読み出した映像データが再生し終わるまで)待機する(603)。

【0039】次に図7~図11を用いて本発明を適用したインタラクティブ映像再生手順を説明する。

【0040】図7は光ディスクメディア101をPC1 03で再生する場合の出力画面の例を示している。この 出力画面はPCアプリケーション記録領域106に記録 されたPCアプリケーション(図2のVIDEOCO.EXE)が 生成する。出力画面は701と702の2つの表示ウイ ンドウで構成する。701はVideo-CD記録領域に記録さ れた映像データをVideo-CO再生装置102と同様に再生 する映像データ表示画面であり、再生映像を表示する再 生表示画面703とユーザのVideo-CDインタラクティブ 操作に対して入力コードを生成する操作パネルフロ4と で構成される。操作パネルフロ4はPC103のマウス またはキーボードなどによって操作する。操作パネルフ 04は、ユーザの番号選択操作に対して、映像再生制御 データのSELECT1やSELECT2に相当する入力コードを生成 する数字キー705と、映像の再生を開始する(または 終了する)入力コードを生成する再生キー706と、映 像再生制御データのRETURNに相当する入力コードを生成 するリターンキーフロフ、PREVIOUSに相当する入力コー ドを生成するプレビアスキー708、NEXTに相当する入 カコードを生成するネクストキー709と、再生されて いる映像を巻戻す入力コードを生成するリバースキーフ 10、早送りする入力コードを生成するフォワードキー 711から構成される。また、702はPCデータ記録 領域に記録されたテキストデータ (図2のINFOFILE, 001 など)を表示するPCデータ表示画面であり、テキスト

データをPCデータ表示画面702上に表示するキーワード表示ボタン712を設置している。

【0041】図8は図2のPCデータ記録領域105に 記録する映像・PCデータリンクテーブル (図2のPCLI NK.TBI) の例を示している。この映像・PCデータリン クテーブルはVideo-CD規格では定義されておらず、本発 明により光ディスクメディア101にに新たに付加した データである。この映像・PCデータリンクテーブル は、Video-CO記録領域 1 O 4 に記録した映像データに対 して、その映像に関連した1つまたは複数のテキストデ ータ (PCデータ記録領域105に記録されている) を そのファイル名により定義している。同図では、メニュ 一の用途に用いる映像データ (図2のMENU,001など) に は、関連するテキストデータの定義をしてない。また、 映像・PCデータリンクテーブルにおいて各テキストデ ータに対してその内容を表すキーワードを付加してい る。同図では、映像データVIOEO、001に対して関連する テキストデータがINFOFILE, OO1、INFOFILE, OO2、INFOFI LE.003であることを示しており、これらのテキストデー タに対してそれぞれ「あいさつの仕方」、「答え方」、 「自己紹介の仕方」と言うキーワードが付加されている ことを示している。

【0042】図9は図3に示した映像再生制御データと 図8の映像・PCデータリンクテーブルに従い、光ディ スクメディア101をPC103で再生する場合の、ユ 一ザの操作とそれに対する出力画面の例を示している。 同図で出力画面1は映像データ表示画面701の再生映 像画面703の表示の例であり、出力画面2はPCデー タ表示画面702の表示の例を示している。ユーザの操 作に対する映像データ表示制御手段505の映像データ の再生に関する動作は、図4に示した従来のVideo-CD再 生装置の動作と同様である。PC103で光ディスクメ ディア101の再生が開始されると、映像データMENU.0 01が映像データ表示画面701に表示されるが、映像デ ータMENU、001には関連するテキストデータが定義されて いないのでPCデータ表示画面702はPC103に表 示されない。ユーザがSELECT1のキー入力を行うと、映 俊データVI0E0,001が映像データ表示画面701に表示 され、同時にPCデータ表示画面702がPC103に 表示されるが、この時点ではテキストデータはPCデー タ表示画面702に表示されない。

[0043] 次にユーザが P C データ素示菌面 7020 キーワード表示閉始ボタン 712 を選択すると、映像・ P C データリンクテーブルによって映像データVIDED. 00 1に対して定義されたすべてのテキストデータのキーワードが P C データを示画面 702に表示される。同図では、「あいさつの仕方」「香え方」、「自己紹介の仕方」の3つのキーワードを表示している。このキーワードの中からユーザが「あいさつの仕方」を選択すると、キーワードの一覧が何え、キーワード「のもごつの仕方」を選択すると、キーワード「の中からコーザが「あいさつの仕方」を選択すると、 方」をもつテキストファイルであるINFOFILE、001がPC データ表示画面702に表示される。

【0044】以上のPC103の動作を図10と図11を用いて説明する。

【0045】図10は光ディスクメディア101とそれ を再生するPC103の機成例を示したものであり、図 5と間じ構成要素については同一の符号を付けている。、 図10において、光ディスクメディア101には、Vide o-CD記録領域に映像データ群501と映像再生制御デー タ502を、PCデータ記録領域105にPCデータ群 1001、映像データ群501とPCデータ群1001 との関連を定義した映像・PCデータリンクテーブル1 002、光ディスクメディア101の再生をPC103 で実行する再生アプリケーション1003を記録してあ る。また、PC103は、操作入力手段503、映像再 生制御データ記憶手段504、映像データ表示制御手段 505、映像データ復号手段506、映像データ表示手 殴507に加え、映像・PCデータリンクテーブル10 O 2 を記憶する映像・P C データリンクテーブル記憶手 段1004、再生アプリケーション1003を記憶する 再生アプリケーション記憶手段1005、PCデータを 表示するPCデータ表示手段1006、ユーザから入力 された操作の対象を判別する操作対象判別手段1007 から構成する。ただし、この場合操作入力手段503 は、操作パネル704やキーワード表示開始ポタン71 2などの表示を行い、マウス、キーボード、タッチパネ ル、赤外線リモートコントローラなどの入力装置によっ てユーザ操作入力を取得する手段である。

【0046】図11は図6の映像データ表示制御動作の フローチャートにPCデータ表示制御の動作を加えたも のであり、図6と同一の処理には同じ符号を付けてい ェ

【0047】PC103に光ディスクメディア101が 採入されると、映像データ再生制御手段505はPCア ブリケーション記憶値強106にある再生アブリケーション (図2のVIDEOD. ELE) を再生アブリケーションには 値手段1005に配億(ロード)し、実行する(110 1)。以降のステップはこの現生アブリケーションに従 のて動作する。また映像データ再生制御手段505は映 優無生制却データ5020部態(601)及びPCデー 夕配陰領域105にある映像・PCデータリンクテーブ ル1002を映像・PCデータリンクテーブル 1004の密値を行う(1102)。

【0048】映像データ東生制御手段505比、映像データを映像データ復身手段506に転送すると同時に、 映像・PCデータリンクテーブル記憶手段1004に記憶された映像・PCデータリンクテーブル1002を参 置する(1103)。参照の結果、転送上た映像データ に対応して定義されたテキストデータが存在する場合 (1104)、映像データ変示制御手段505はPCデ 【0049】ユーザからの操作入力があると、映像データ再生制御平成505は、操作対象判別年限1007によって、その操作の入力があった対象が映像データ表示画面701であるか、PCデータ表示画面702であるかを判断する(1107)。対象がPCデータ表示画面702であるがを判断する(1107)。対象がPCデータ表示画面702であって場合、映像・PCデータリンクテーブル1002を参照し(1108)、キーワードまたはデキストデータをPCデータ表示表別106によって表示させる(1109)。604、605のステップは図6で説明したものと同一であり、説明を名略する。以下、1103~1109および603~605の動作を始ります。

[0050]以上説明したように本実施例によれば、Vi deo-CDの映像の再生をインタラクティブに操作できるだ けでなく、テキストデータなどパーソナルコンピュータ で制御される情報を再生映像と関連させて同一の光ディ スクメディアに記録することができる。従って、映像に 対する解脱文などをテキストデータとして持つことがで きるので、文字画面の画像データとして持つよりもデー タ量が少なくて済み、より多くの情報を光ディスクメデ ィアに入れることができる。また、パーソナルコンピュ 一々で制御できるデータであることから、容易にデータ を印刷することができる。従って、例えば英語の教材な どのような教育用の映像素材に対して、その映像に関す る問題集などをテキストデータとして持つことによっ て、映像を見ながら学び、その内容をテキストデータを 印刷した問頭集を使って確認することができる。また、 本発明による記録方式は従来のVideo-CDの再生装置が必 悪とするデータを完全に包含しているので、従来の再生 環境でも再生することができる。

[0051] なお、本実施例では、PCデーク表示画面 702においてまずキーワードを表示し、キーワードの 選択によってそのキーワードを持つテネストデータを表 示しているが、キーワード表示を削除し直接テキストデ ータの表示を行ってもよい。この場合、映像・PCデー タリンクテーブルにおいてキーワードを定義しなくても よい。

[0052] 次に第2の実施例について説明する。
[0053] 図12は、実施例1と同じデー体構造を持つ光ディスクメディア101のPC103による第2の再生方式を示している。すなわち、ユーザのキーワード
入力があると、PC103に、映像・PCデータリンクテーブル1002に含まれるキーワードに関連されたキーワードを提したし、そのキーワードに関連を験学データ及びPCデータを変み、再生する。同図は、
映像データ及びPCデータを変表、再生する。同図は、

このときのPC103に表示される画面の例を示している。PC103に表示される画面は1201、120

9、1212の3つの表示ウインドウで構成する。 【0054】図12において、1201はユーザの操作 によってキーワードの検索を行うキーワード検索画面、 1202は映像・PCデータリンクテーブル1002に 記録したキーワードの一覧を表示するキーワード一覧表 示ポックス、1203はユーザの操作によって選択され たキーワードを表示する選択キーワード表示ボックス、 1204はユーザの操作に従いキーワードの一覧を上下 にスクロールするスクロールバーであり、1205はユ 一ザの操作によってキーワード検索の目次を表示するボ タン、1206はユーザの操作によってキーワードの検 索を開始する検索開始ボタン、1207はユーザの操作 によってキーワード検索画面に現在表示している画面の 1つ前に表示した画面に戻すポタン、1208はユーザ の操作によってキーワード検索画面に現在表示している 画面の1つ後に表示した画面に戻すボタンである。ま た、1209はキーワード検索画面1201でのユーザ の入力に従いキーワード検索したPCデータを表示する キーワード検索結果表示画面であり、1210はキーワ ード検索結果画面1209に表示したPCデータと関連 した映像の再生をユーザの入力により指示する映像再生 開始ボタンであり、1211はユーザの操作によってキ ーワード検索結果画面1209に表示したPCデータを 上下にスクロールするスクロールバーであり、1212 はキーワード検索結果画面1209に表示したPCデー タと関連した映像を表示するキーワード検索映像データ 表示画面である。

【0055】図13は、キーワードの検索によって光ディスクメディア101をP0103で再生する場合の、
ユーザの操作とそれに対するP0103の出向面を示 したものである。出力画面1はキーワード検索側面12 01の、出力画面3はキーワード検索側面5 1010の以出力画面3はキーワード検索機の一タ表示画 第1209の、出力画面3はキーワード検索機像一タ 表示画面1210表示例をそれぞれ示している。

【0056】PC103は洗ディスクメディア1010 未画面1201を表示し、キーワードの一覧を1202 に表示する。PC103は、ユーザのキーワード選択 (同園では「あいさつの仕方」)の入力から検索するキーワードを表示するより、取得したキーワードを選択キーワード表示ボックス1203に表示する。このとき、ユーザによる検索開始ボタンの入力を受けると、PC103 に、取得したキーワードに関連するPCデータを映像、PCデータリンクテーブル1002から探しだし(図8では、INFOFILE.001)検索結果表示画面1209に表示する。

【0057】次にユーザによる映像再生開始ボタン12 10の入力を受けると、取得したキーワードと関連した 映像データを映像・PCデータリンクテーブル1002 から探しだし(図8ではVIDEO.001)、キーワード検索 映像データ表示画面1212に表示する。

【0058】以上の動作を図14と図15を用いて説明する。

[0065] 図14は、未実施例に係るインタラクティブ映像再生手順の構成例を示したものであり、図10円の構成要素には同一の符号を付けている。図14においては、図10の映像再生制等データ502 比映像再生制等データを1位手段504を用いない代わりに、キーワード検索表面面1201を表示するキープード検索表示手段1401を新たに付加している。

【0060】図15は、光ディスクメディア101がPC103に挿入されてからの映像データ表示制御手段505の動作の流れを示したフローチャートである。

【0061】光ディスクメディア101がPC103に 構入されると、映像データ表示制弾手段505は再生ア ブリケーション1003を再生アプリケーション100 5に配億し、それを実行する(1501)。以降のステ ップはこの再生アプリケーションに従って動作する。次 に映像データ表示制御手段605は映像・PCデータリンクテープ ル配億手段1004に記憶し(1502)、キーワード 被票面面1201をキーワード検票面商表示学段140 1によってPC103に表表する(1503)。

【0062】ユーザがキーワードー覧表示ボックス12 22からキーワードを選択し検索開始ボタン1206を 選択すると(1504)、映像データ表示物料学取50 5は映像・PCデータリンクテーブル配信年度1004 に配憶された集・PCデータリンクテーブルフ02 から選択されたキーワードを探し(1505)、PCデータ表示手段1006によって、そのキーワードを持 PCデータをオーワード検索PCデータ表示面120 9に表示させる(1506)、このとき同時に映像デーク表示的単序段505は、表示したPCデータ表示を対象を対象が表示したPCデータ表示的単序を対象であるにあるといるという。

7)。
【0063】次にユーザが映像再生開始ポタン1210 を選択すると(1508)、映像データ東京制御手段6 の5は、一時記憶していたファイル名の映像データを使 後データ群ら1から読み出し、映像データ程号段5 06へ臨送する(1509)。映像データを映像データを 手段507に駆送することによって、キーワード検集映 像データを振引面1212に映像表示する。映像データ 像データを表示画面1212に映像表示する。映像データ をデをですると(1510)、映像データ表示制 手段505はキーワード検来映像データ表示制 手段505はキーワード検来映像データ表示画面121 2を消去し(1511)、キーワード検票画面に更る。 以下1504-1511の動学を繰り返す。

【0064】以上説明したように本実施例によれば、メ

ニュー画面経由ではなく、キーワード検索によりダ直接 所望の映像にアクセスすることが可能となる。従って、 一度見た映像のキーワードを覚えていれば、メニュー階 層の深い位置にある映像にダイレクトにアクセスするこ とができる。

【0065】次に第3の実施例について説明する。

【0066】図16は、光ディスクメディア101を商 品販売のための商品カタログとして用い、PC103で 再生した場合のPC103に出力される画面の表示の例 を示したものである。この画面の構成は図7と同様であ るが、PCデータ表示画面702において、キーワード 表示ボタンフ12を削除し、発注命令ボタン1601を 新たに設置している。この場合、映像データ表示画面7 01で再生する映像データは商品を紹介する映像であ り、PCデータ表示画面702に表示するテキストデー タとしては映像で紹介されている商品の商品名、注文先 の整理番号となる商品番号、商品の値段、色、サイズ、 素材などの商品の情報などの商品カタログ情報を含む。 ユーザの操作によって、映像データ表示画面701に表 示する映像データを切り替える(すなわち紹介する商品 の映像を切り替える)と同時にPCデータ表示手段70 2に表示するテキストデータもその映像データ(すなわ ち紹介中の商品) に対応したテキストデータへと切り替

(0067]本実施側において、PC103は商品カタログとして用いる光ディスクメディア101の配信元でのが高い高いなが、PCデータを送受信する通信機能を備えており、PCデータ時1001はこの商品注文受付センタへのアクセス番号(電話番号など)を合んでいる。ユーザが映像を見ながら気に入った商品を見つけ発注命令ポタン1601を選択すると、PC103はPCデータに含まれる商品注文更付センタへのアクセス番号によって、通信回線を介して注文先へ発達の情報を送信する。

【0068】以上のPC103の動作を図17と図18 を用いて説明する。

[0060]図17は本実統例に係るインタラウティブ 映像再生手順の構成例を示したものであり、図10と同 じ構成要素には同一の符号を付けている。図17におい では、表ディスクメディア101のPCデータ配録で 105に商品の注文を実行する商品注文アプリケーショ ン1701の配録を追加し、PC103に商品注文アプ リケーションを記憶する商品注文アプリケーション記憶 手段1702を新たけ初出し、

[0070]映像の再生及ビテキストデータの表示にお が各PC103の動作は実施例1の場合と同様である。 ただし、PCデータ群1001はキーワードを持たず、 また再生される映像データに眺遠したPCデータが完命と されている場合は、PCデータは常に表示されるもの。 する。ユーザから発注命令ポタン1601の入がある と、映像データ表示制件手段505は、商品注文アプリケーション1701を商品注文アプリケーション101位 股1702に記憶し実行する(1801)。次に映像データ表示制件手段505は映像・PCデータリンクテーブル102を参照し(1802)、PCデータから、 定文先のアクセス番号(電話番号など)や商品番号など 注文に必要なデータを取得し、発注情報を申請する(1803)。映像データ表示制件手段505はこの発注情報を申請する(1803)。

【0071】以上説明したように本実施例によれば、映 依を見ながら商品を選べるので、カタログ雑誌等によっ て商品を選択する場合比べて、商品のイメージが実物と 現なるということが少ない、また、インタラクティブな 用生が可能なので、メニューを見ながら所述の商品を容 易に提しだすことができる。また、PC103が通信機 能を備えているので、ボタン1つで商品の注文をするこ とができ、電話、FAX、ハガギによる注文と比べて提 作が向上する。

【0072】次に第4の実施例について説明する。

【0073】図19は光ディスクメディア101が複数
の映像再生物学アータを持つ金、PC103においてその映像再生物学アータを持つ条件を定確した映像再生
制御データ管理テーブルの例を示している。この映像再生
制御データ管理テーブルは、光ディスクメディア10
1のPCデータ記録信録108に記録する。映像再生
朝野データは理信がであり、ここでディ技数の映像
再生制即データはPCデータ記録信は108に記録する。
まで記録は可ないにからいませた。
東生制即データはPCデータ記録信は108に記録する。
で記録は可ないにからい。その記録は可ないにからい。

【0074】また、図19では、映像再生物的データを 使う条件としてパスワードを変貌している。ユーザのパ スワード入力によって映像データ表示制等手段505は 図19に示した映像再生制等データ管理テーブルを参照 し、パスワードに対応する破損生制等データを表を を取得し、光ディスクメディア101のPCデータ記録 領域105から該当する映像再生制等データを読みだ 、映像再生物質データを使う54に受する。

[0075] 本実施例において、映像再生制御データを 使う条件としてユーザによるパスワード入力を用いてい るが、日付や時間などを条件としてもよい。この場合は PC103内部に日付や時間などを計測する手段を備 え、合数する時間帯に対応する映像再生制御データを用 いるようにする。

【0076】図20は光ディスクメディア101をゲームアプリケーションとして用いた時に、PC103が再生出力する表示画面の例を示したものである。PC10

3の表示画面の構成は図7と同様であるが、キーワード 表示開始ボタン712はPCデータ表示画面702に設 置しない。出力画面1は映像データ表示画面701の、 出力画面2はPCデータ表示画面702の表示の例をそ れぞれ示している。PC103は光ディスクメディア1 01を受け付けると、まずPCデータ表示画面702に 2001のパスワードの入力をユーザに要求する画面を 表示する。このときPC103が要求するパスワード は、例えば、ゲームに幾つかのレベルを設定し、ユーザ が設定したレベルに達したときに出力画面としてユーザ に提示するものである。このパスワードはPCデータ群 1001に含まれ、映像・PCデータリンクテーブルに よって各ゲームレベルの終了時の場面の映像に関連づけ て定義する。PC103はパスワードを定義した映像デ 一タを再生すると同時に、PCデータ表示画面702に パスワードの表示を行う。PC103は、パスワードを 定義した映像データの再生終了と同時にパスワードの表 示を消す。ユーザによるパスワードの入力がない場合、 または映像・PCデータリンクテーブルに定義されない パスワードの入力があった場合、あるいはVideo-CD再生 装置102で再生する場合、PC103 (またはVideo-CD再生装置102) は最低レベルのゲーム開始時点(オ ープニング) からの再生を開始するが、ユーザによる正 しいパスワードの入力があった場合は、PC103はそ のパスワードが定義されたゲームレベルの開始時点から の再生を開始する。前者の場合、映像データ表示制御手 段505は、対応する映像再生制御データが映像再生制 御データ管理テーブルに存在しないのでVideo-CD記録領 域104に記録された映像再生データに従って再生を開 始する。後者の場合、映像データ表示制御手段505 は、対応する映像再生制御データを映像再生制御データ 管理テーブルから探し、その映像再生制御データに従っ て再生を開始する。PCデータ記録領域105に記録さ れるパスワードで定義された映像再生制御データは、Vi deo-CD記錄領域104に記録された映像再生制御データ で定義しない映像データを新たに定義し、あるレベルを 達成する毎に再生する映像データが増加し、ユーザの操 作に対する再生の制御も、選択可能な項目を増やすな ど、制御の範囲を拡張して設定する。

【0077】以上のPC103の動作を図21と図22を用いて説明する。

【0078】図21は未実施例に係るインタラウティブ 映像再生年順の構成例を示したものであり、図10と同 じ構成要素には同一の符号を付けている。図21におい て、光ディスクメディア101のPCデータ記録領域1 の5に映像再生制御データを使用する条件を定義した吹 優再生制御データ管理デープレ2101を適加して記録 し、PC103にユーザによるパスワードの入力を受け 付けるパスワード入力手段2102を前たに付加した。 「00791図22は光ディスクメディア101がPC 103に挿入されてから再生を開始するまでの映像データ表示制御手段505の動作の流れを示したフローチャートである。

【DOBO】 PC103が光ディスクメディア101を 受付ると、映像データ表示制御手段505は再生アプリ ケーション1003を実行し(2201)、パスワード の入力をユーザに要求する画面をPC103に表示する (2202)。次にユーザによるパスワードの入力を受 信すると、映像データ表示制御手段505は映像再生制 御データ管理テーブル2101を参照し(2203)、 受信したパスワードが映像データ管理テーブル2101 で定義されたものであれば(2204)そのパスワード に対応した映像再生制御データ502を映像再生制御デ 一夕記憶手段504に記憶する(2205)。受信たパ スワードが映像再生制御データ管理テーブル2101で 定義されないものであった場合、即ち間違ったパスワー ドが入力された場合(2204)、あるいはパスワード が入力されなかった場合(2202)、映像データ表示 制御手段505はVideo-CD記録領域104に記録された 映像再生制御データを映像再生制御データ記憶手段50 4に配憶する(2206)。以降、図11の1102か らの動作と同様に動作する。

[0081] 本実施例においては、光ディスタメディア 101をゲームアプリケーションとした場合について述 べたが、例えば光ディスクメディア101を1一スウエ ア学習を行うための教育アプリケーションとして用いて もよい。この場合、光ディスクメディア101に記録さ れた問題を解いて、ある点数以上になると上級の誘誘が 現れるようにすることも可能であるし、最初にパスワー ド人力ではなくコース選択を使す表示をPC103に出 して、ユーザの要望によって再生制御の方法を変えるこ とも可能である。

【0082】なお、映像再生制御データ管理テーブルは 暗号化して記録することが望ましい。

【0083】また、本実施例ではパスワードとしてテキスト文字列を与えているが、どのような形式であってもたい。

【0084】本実施別では、バスワードは映像を再生す ると同時に表示することによってユーザに与えているが 他の方法であってもよい。例えば、複数ある映像再生制 御データは顕金することによってユーザに与えられるも のとする場合、課金時にユーザにバスワードが与えられ るというようにしてもよい。

【0085】以上説明したように本実施例によれば、光 ディスクメディア101に複数の映像生成制御データを 記録することが可能であり、用途に応じた映像のインタ ラクティブ弾生を実現することができる。

【0086】なお、以上の各実施例において、光ディス クメディア101を用いて説明してきたが、インタラク ティブな映像の再生が可能であるならば、他の記録方式 であっても同様の効果が得られる。また、Video-CD規格 に基づくインタラクティブな映像の再生方法を用いて説 明したが、他の再生制御の方法であってもよい。

【0087】また、映像データ、映像再生制御データ、 PCデータ、映像・PCデータリンクテーブル、再生ア ブリケーション等を同一の配録媒体に配録すると説明し たが、再生アブリケーションは他の配録媒体に記録して もよい。

【0088】また、図2のディレクトリ構造も、ISO966 の準拠としたが、光ディスク以外の影響方式を用いるな らばISO9660に準拠していなくてもよい。また、すべて のディレクトリやファイルは同じルートにあると説明し たが、再生アプリケーションが管理できれば全てが同じ ルートになくてもよい、ディレクトリ名、及びファイル 名は図2に売したものでなくてもよい、

[0089] また、映像・PCデータリンクテーブルは、図8に乗した形式でなくてもよい。例えば、テキストデータをファイル名で指定するのではなく、テキストデータそのものが記録されたデータベースとなっていてもよい、また、キーワードとテキストデータを別々のテーブルによって図述情報を定義しても同様の効果が得られる。

[0090] また、ここで説明した各実施例では、PC データをテキストデータとして説明してきたが、他のデ ・タ形式であってもよい。例えば、シミュレーション用 の物体データなどをPCデータとして記録し、映像デー タ裏未動師手段に物体のる次元表示を行う計質機能を持 たせ、映像の原説を見ながら、PCデータ表示画面で 体のシミュレーション映像を見せることができる。

【0091】 また、映像再生制御データや映像・PCデータリンクテーブルを一度に全部読み出して記録するように説明したが、必要に応じて一部だけを読み出して記録するようにしてもよい、この場合、PCにおいて各データを記憶する記憶手段を持たなくてもよい。

[0092] また、映像データをWEG規格で圧縮したデータとして説明してきたが、他の圧縮方式で圧縮したデータであってもよい。この場合、映像データ復号手段は、映像データを圧縮した圧縮方式に対応して復号する機能を持つ。

【0093】図23は本発明を適用したインタラクティブ映像記録再生方式の一権成例を示す図である。

【QQ94】阿閦において、インタラクティブ映像記録 媒な2016上ビデオの情報記録領域2205、IFI無情報記録領 域2206、Pi情報記録領域2305、IFI無情報記録領 リ、例えばCD-Piの地などの光ディスクを用いる、インタラ ラティブ映像再生手段2302は、インタラクティブ映像記 録媒体2301から情報を再生しユーザに再生する手段であ リ、例えば、CD-ROM再生態性、IFIEGF-ク育生機能、 デオの規格準拠の再生制制実行機能、通信機能、ITIIL形 式のファイルを解釈して再生制即を行なうmmブラのザ 機能を備えたパーソナルコンピュータを用いる。インタ ラクティブ映像発進手段230はは、通信手段230を全して インタラクティブ映像再生手段2302が要求するURL に応答して遊りなIRILデータを返信する。このようなイ クタラクティブ映像発進手段2304は一般にWWがサーバな どと呼ばれる。ここで、適信手段2303はURLおよびIRIL データを送信出来る媒体であれば、電話回線とPPPプロ トコルを組み合わせたものであってもよいし、イーサネ ットとTCP/IPプロトコルを組み合わせたものであってもよいし、その他の方式を用いたものであってもよい。 【0095】なお、ここでRと記したのはパーソナルコ ンピュータの粉である。

【0096】以下、図24以降の説明によって、具体的なインタラクティブ映像四級再生方式を明るかにする。 (0097]図24はインタラクティブ映像配録媒体23 01におけるファイル構成を階層ディレクトリをして示した図である。同図において、ディレクトリ権流は150966 の規格を用いて配貸している。ツリー構造の節の部分に 赤す設別子は、ディレクトリを表現す場合には括弧

(<、>) で囲んで示し、ファイル名を現す場合は括弧 なしで示している。例えば、
にカナリを含んだルートディレクトリであり、PBC、DAT はある一つのファイルを意味している。

[0098] 図23で示したビデオCD情報記録領域230 5、Ww情報記録領域2306、PC情報記録領域2307は図24 において点報で囲んだ領域2401、2402、2403にモれぞれ 対応している。

【O 0 9 】ビデオの特無国験領域2003に記録するディ クトリおよびファイルの構造はビデオCDの規格で定義 されている。同規格では必要なファイルを18096の規格 に準拠して記録するよう規定しており、MFG60k像データ (図ではV106001) DAT、V106002 DATなど)を記録する ディレクトリ(図ではべ101000) と、メニューなどの用 途に用いるMFG60kgデータ(図ではMFM001 DAT、MEM10 CD DATなど)を記録するディレクトリ(図では《MFM02)と と、これらのファイルの再生手順を記した映像再生制御 データ(図ではFPG DAT)を記録するディレクトリ(図では〈FPG))がも構成する。

【0100】なお、ここで示したファイル名およびディ レクトリ名はビデオの規格で定義されるものと同一では なく、説明の便宜上配した名称である。また、同規格で 定義されているファイルのすべてを示しているわけでは ない。

[O 1 0 1] 一方、Weiff-特配技術域を2006は本発明によって新たに加えた領域であり、ここでは〈Weif)というディレクトリ名を与えている。このWeiff-特配接接域を2006は、HTML (Hyper Text Markup Languaga)形式で設造したファイル(図ではINDEX.HTML, PAGE001.HTML PAGE011MBなど)を記録するディレクトリ(図では〈HTML〉)

と、そのFIML形式のファイルが参照する画像データ(限 では知知0001.GIF、MEMIOO2.GIFなど)を記録するディレ クトリ (関ではく6日)に)から構成している。(HITMン・ディ レクトリ (関ではく6日)に)から構成している。(HITMン・ディ レクトリに記録するFIMと対立のティルの内容として は、ピデオでの情報に記録句は205に記録した映像データと 関連した文学情報、(5日ドン・ディレクトリに枯縮した画像 情報を表示するための画像ファイル名、ユーザがメニュ 一選択などの場所を存なった場合に提示するを情報への リンク情報などを形法している。また、(5日ドン・ディレク トリ記録するファイルはWWI・プラウザが表示可能な画像 データの形式であればよい。

【O 1 0 2】一方、Pc情報記録額は2071は本発明に新たに加えた領域であり、ここでは、FRAPとというディントリクトリスを与えたものと、ルートディレクトリに直接登録とたファイル(図ではAUTDRIM、IR)がある。この領域にはパーソナルコンピュータなどが本晩明によるインタラフィブ改使記録媒体201を再生する際に必要となるプログラムやプログラム競手順を記録する。

【0103】次に図25を用いて、本発明によるインタラクティブ映像記録媒体2301を従来のビデオの再生装置で再生する手順を説明する。

[0104] 図25は映像界生制御データ(図24の形 C.DAT)の一部の例を示したものである。映像再生制御 データの記述内容はビデオの現核で定義されている。同 規格ではユーザ操作あるいは様々なイベントに対応した 映像データ(一つまたは複数)の再生手順を配述する単 位を規定しており、本発明ではその単位をプードと表現 する。映像再生制御データは、互いに独立なノード番号 を有する複数ノードからなり、各ノードについて再生手 順を記述している。

【0105】図25(a)(b)はノード番号1~4に対する 再生手腕表示した例であり、エスニック料理を説明する タイトルを選点している。図5(a)では、声が始めに 表示画面2501としてノード番号1の映像データ(MENIUO 1.DAI)を表示している。この表示ではユーザに1~3 の番号を選択するよう提示している。ユーザの操作に対 して応答すべき内容は図25(b)のノード番号1に記述 してある。例えばノード番号1の映像データMENIOO1の ま存事生中に、ユーザが1番を選択した場合(NETI)は リンク先としてノード番号2に推移し、ユーザがリターンを選択した場合(METIUMO)はリンク先が未定款。すな わち何の応答も行なかない、という記述であま。すな わち何の応答も行なかない、という記述であま。すな

【0106】表示画面2500を表示中にユーザが1を選択 した場合は、ノード番号2に推移し、表示画面2502には 映像データVIDE0001.DATが東生される。図25 (b)ノー ド番号2の記述によれば、ユーザ操作としてリターン (RETURO)が選択されると再びノード番号1 (すなわち 表示画面2501) へ推移する。

【0107】このように、本発明による本発明によるインタラクティブ映像記録媒体2301を従来のビデオCD再生

装置で再生する場合は、ビデオの情報記録領域2305に記録した情報を用いて、映像のインタラクティブ再生操作を実現する。

[0108] なお、両関において再生すべきファイルを ファイルを不性能とているが、ファイルを持定できる方 法ならば底接ファイルアドレスを配達するなどの方法を 用いてもよい。また、ユーザの操作としてビデオの規格 が定義したものは関に示したものがすべてではない。 [0109] 回26は木発明による木発明によるインタ ラクティブ映像配録媒体2010をWmプラウザで再生する 手編を説明する例である。

[0 1 1 0] 表示画面2001は、WWがブラウザがく、WWがデオ・ クトリのさらに中のく、HTM2・ディレクトリに応続してあ るNOCK、HTM2・ドランティルを開いた状態である。表示 画面はWWがブラウザのページがくりの度歴を簡単に操作 する機能がなっと2005を表示する領域と、HTM2・デタを表 示する領域と、HTM2・デタを表 示する領域と、HTM2・デタンの表示が大きい場合にスクロールと操作をするためのスクロールパー2000から領域して いる。

【0112】図26の表示画面2601と図25(a)の表示 画面2501を比較しても分かるように、MENU001.GIFはMEN UDD1. DATと同じ図柄を持った画像データである。さら に、表示画面2601では、MENU001、GIFの表示に続いてユ 一ザの選択操作を受け付けるために[1]、[2]、[3]の番 号を割り当てた選択ボタン2607を表示している。この選 択ボタン2607の表示データは、図27(a)のINDEX.HTMに 示したように、KEY1. GIF、KEY2. GIF、...を用いてい る。 (KEY1. GIF、...の記録位置は図示していないが、W WW情報記録領域2306の(:GIF):の中とする) この表示画面2601において、ユーザが[1]の選択ボタン2 607を選択した場合は、対応するページであるPAGE001. H TNファイルに推移する。PAGEOD1. HTMファイルの内容は 図27(b)に示す通りである。最初に表示する画像デー タのファイル名はVIDEOOO1、GIFとなっている。続いて文 字情報として「エスニックカレーの作り方」という文字 を表示するように定義してあり、最後に INDEX. HTMファ イルにリンクした選択ボタン (図では"RETURN, GIF"とい う名前の画像データを割り当てている)を表示するよう に定義している。WWWブラウザがこのHTML形式のファイ

ルPAGE001. HTMを開くと、表示画面2602のような表示が 得られる。

【0113】図26の表示画面2602と図25(a)の表示 爾爾2502を比較しても分かるように、VIDE0001、GIFはVI DE0001. DATと同じ図柄を持った画像データである。 【0114】一方、表示画面2601において、ユーザが 「37の選択ボタンを選択した場合は、対応するページで あるPAGE003, HTMファイルに推移する。PAGE003, HTMファ イルの内容は図28(a)に示す通りである。このページ では画像データMENUOO2、GIF、および選択ポタン用の画 俊データRETURN.GIF、NEXT.GIF、さらに「注文する ¥20 0」という文字情報を表示し表示画面2603を構成する。 図28(a)のPAGEO03.HTMにおいて、「注文する ¥200」 という文字2608をユーザが選択した場合に推移すべきべ ージとして、行2701に示すURL(Uniform Resource Locat or)アドレスを定義してある。この図の場合はHTTPプロ トコルを用いてwww. sthnic. xxx. xxxという名前のWWWサ ーパにアクセスし、そのサーバに格納してあるorder1.h tmというHTML形式のファイルを開くように定義してあ る。

【0115】表示画面2603において、ユーザが「注文す る ¥2001 を選択した場合は、対応するページorder1.ht mファイルに推移する。order1.htmファイルの内容は図 28(b)に示す通りである。最初に表示する内容は、<;U>; ~<;/u>:で囲まれた文字「Spicesの注文」がアンダーライ ン付きで表示され、続けて行2702の記述によってSPICE 1. GIFという画像ファイル、「クミン」という文字が表 示される。さらに、行2703の記述では、HTMLのフォーム 入力機能を用いる官賃を行なっていて、行2705に記述し てある<: INPUT TYPE="submit"...>:をユーザが選択した場 合に、WWJラウザはWWサーバであるwww.ethnic.xxx.x xxのpost-queryというプログラムにフォーム入力内容を 引き渡す事を意味している。フォーム入力の内容として は、行2704において会員IDを入力するテキストフィール Fく: INPUT TYPE="text"...>:を定義しており、WWWブラウ ザはテキスト入力フィールドを表示する。WWWがこのHTM L形式のファイルorder1. htmを開くと、表示画面2604の ような表示が得られる。ユーザがテキスト入力フィール ドに会員1Dを入力し、確認ボタン2610を選択すると、WM WブラウザはWWWサーバへ向けて会員IDを送信する。WWW サーバは受け取った会員IDを確認し、注文の受付処理を 行い、次に表示すべきページとしてPAGEOO3.HTMと同一 のHTML情報を送り返す。その結果、WWWブラウザは表示 画面2603を再び表示する。

[0116] この実施例において、行2702の配法によってSPICEI.GIFという画像ファイルを表示するように定義 しているが、この画像ファイルはmmサーバ側から送信 するものとしてもよいし、あらかじめインタラクティブ 映像距離壁体2010回一ディレクトリ階層にSPICEI.GIF というファイルを記録しておき、このファイルを用いる ようにしてもよい。

【O117】一般に、WWWブラウザはこのような画像フ ァイルを用いる際には、表示中のHTML形式のファイルの 記録場所を基準に画像ファイルの取得を行なう。今回の 実施例では、order1.htmというHTML形式のファイルはww w. ethnic. xxx, xxxというWWサーバから取得したため、S PICE1. GIFもWWWサーパから取得するようになる。従っ て、あらかじめインタラクティブ映像記録媒体2301に記 録したSPICEL GIFを用いて表示するためには、WW#サー パから画像ファイルを取得する前にインタラクティブ映 像記録媒体2301の中に同一ファイルが存在するかどうか 検索する機能を持ったWWWブラウザを用いればよい。こ のような機能を持ったWWプラウザを図24のPC情報記 録領域2403に例えばWWWVIEW, EXEという名称で記録して おきこれを用いるようにすればよい。また、このWiWブ ラウザが直接ビデオCD情報記録領域のファイル (<:VIDEO >:<: MENU>:の中のファイル) を表示する機能を備えておけ ば、く:WWV :-<:GIF>: ディレクトリに同じ図柄の調像ファイ ルを記録する必要がなくなり、メディアの記録効率が向 上する。

【O 11 8】Pの情報記録機関を203に記録したAUTORIUA、IB・ での内容として、例えば、のpen**「PCLPYSTARTUP. EXE*のような一文を加え、インタラクティブ映像原基半及2302は インタラクティブ映像配録媒体2301を再生する際に、こ のAUTORIA、IB・FOの事を参照してSTARTUP. EXEを実行する ようにしておら。STARTUP. EXEの実行時容としては、ビ デオの3として再生を行ないたいか、あるいは遠信機能を 用いた時間ブラウサビして再生を行ないたいかをユーザ に選択させ、ビデオの2として用いる場合は中間を配録領 境2403に記録したYCDVINI. EXEプログラムを、WMTプラウ ザとして用いる場合は中で行き記録した解 WIFINIESET ログラムを実行するようにしておる

【0119】以上に、未免明によるインタラウテイブ映像記録媒体2301を用いれば、ピデオの映像として再生を行なえる上に、ピデオの配録領域2305の映像情報とリンクしたデキスト情報などをHPML情報記録領域2305に記録したHPML形式ファイルの内容として、遠信手段を入して接続なるWWHアイノルの内容として、遠信手段を入して接続するといるといった。というな記述をしておくことによって、あらかじめの中の地などのパッケージメディアでは提供できない最新情報をユーザに提供することが出来る。

[0120] また、腕甲サーバ側から選供する印取、ファイルの内容として、インタラクティブ映像配製媒体2301 にあらかじめ記録した簡優ファイルを用いるような記述をしておき、必要ならその簡像ファイルを用いる機能を備えた腕部ブラウサを同じインタラクティブ映像記録媒体の1000年に記録しておくことによって、通信手段を大力を拡張することとなく画像表示を行なうこと が出来るので、表示時間の高速化が図れる。

【0121】 なお、以上の実施例において、インタラクティブ映像配録媒体2001として光ディスク、特に00-00%を用いていると認明したが、インタラクティブは映像の再生が可能な媒体であれば、磁気回避方式や平塚体記録方式や、その他のいかなる方式を用いた記録媒体であってもよい。また、ビデオの規格に基づくインタラウティブな映像再生を用いて認明したが映像データとその再生物学データでは受けて現たしたもの。また、映像データ(図24の(**)VIDEDO(**,IMFIIID**)、映像再生物算データ(図24の(**)VIDEDO(**,IMFIIID**)、映像再生物算データ(図24の(**)VIDEDO(**,IMFIIID**)、映像型第データ(図24の(**)VIDEDO(**,IMFIIID**)、映像再生物算データ(図24の(**)VIDEDO(**,IMFIIID**)、映像再生物算データ(図24の(**)VIDEDO(**,IMFIIID**)、映像用生が表示しているが、PCデータは他のメディアに記録して記刻をしているが、PCデータは他のメディアに記録して記刻をしているが、PCデータは他のメディアに記録して記刻をしているが、PCデータは他のメディアに記録して記刻をある。

【O 1 2 2 】 また、図2 4 のディレクトリ構造も150868 0時盤としているが、他のファイルシステムを用いても 視わないし、〈FBG〉:〈*\IDEO〉:〈*\IEND〉:〈*\IEND〉:〈*\IPNO〉:〈*\IDEO〉:〈*\IEND〉

[0123] また、映像データとしてWFGUE紹介式を用いて説明したが、他の正鵠方式を用いたものであっても よい、この場合は、インタラクティブ映像海生再段2020 が映像データに対応した孫生手段を借えるものとする。 [0124] また海生手段として、パーソナルコンピュータを用いているが、ピデオcの再生手段をWWブラウザ 機能を構成としているが、ピデオcの再生手段を開いても様 かない、

[0125]

【発明の効果】以上説明したように、本発明に係るイン クラウティブ配験再生力式によれば、ユーザの提作人力 に対して、映像用生料時子一から対かする単手順を 取得し、取得した再生手順にしたがって映像データを再 生するので、インタラウティブな再生が可能である。 た、映像データと映像に脚踏さデータをで超速定義情 報によって脚速づけで定義し、映像データ、映像再生制 何データ、映像脚連データ、関連定義情報は単一の映像である。 域体に記録するので、映像データを再生する上共に再生 中の映像データに関連する映像関連データを再生するこ とが可能であり、これにより、少ないデータ量で多くの 情報を含むことが可能である。

【0126】また、パーソナルコンピュータ特者の機能 吹像データとパーソナルコンピュータで制御される情報 を組み合わせ、通信販売の商品の注文や、問閲集の印 【0127】また、映像の再生の制御方法を複数持つこ とができるので、用途にあわせた再生方法を選択でき、 【0123】また、映像の手生の制御方法を複数持つこ とができるので、用途にあわせた再生方法を選択でき、 【0123】また、映像データと問述することが可能である。 【0123】また、映像データと問述する文字情報など の映像関連データや、通信手段を介してマルキメディア データを得るための外部情報定義データなどを、映像データ、映像学士等制学・ク、と同一の記録媒体に記録しているので、光ディスクなどのバッケージメディアで供給するインタラクティブ映像情報に関連して、ネットワークを介した情報を供給することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施例におけるインタラクティブ再生 記録方式の機成例を示す図である。

【図2】本発明の実施例における光ディスクメディアの ディレクトリ構造の例を示す図である。

【図3】従来のVideo-CDにおける映像再生制御データの 一部を示す図である。

【図4】従来のVideo-CDプレーヤにおけるユーザの操作 とそれに対応して表示する出力画面の例を示す図であ る。

【図5】従来のVideo-CDプレーヤの構成例を示す図である。

【図6】従来のVideo-CDプレーヤの動作の流れを示す図 である。

【図7】本発明の実施例におけるパーソナルコンピュー

タで表示する出力画面の例を示す図である。 【図8】本発明の実施例における映像・PCデータリン

クテーブルの例を示す図である。

【図9】本発明の第1の実施例におけるユーザの操作と それに対応して表示する出力画面の例を示す図である。 【図10】本発明の第1の実施例におけるインタラクテ

ィブ再生記録方式の構成例を示す図である。 【図11】本発明の第1の実施例における映像データ表示手段の動作の流れを示す図である。

【図12】本発明の第2の実施例におけるパーソナルコ ンピュータで表示する出力画面の例を示す図である。

【図13】本発明の第2の実施例におけるユーザの操作とそれに対応して表示する出力画面の例を示す図である。

【図14】本発明の第2の実施例におけるインタラクティブ再生記録方式の構成例を示す図である。

【図15】本発明の第2の実施例における映像データ表示手段の動作の流れを示す図である。

【図16】本発明の第3の実施例におけるパーソナルコンピュータで表示する出力画面の例を示す図である。 【図17】本辞明の第3の家施例におけるインタラクテ

【図17】本発明の第3の実施例におけるインタラクティブ再生記録方式の構成例を示す図である。

【図18】本発明の第3の実施例における映像データ表 示手段の動作の流れを示す図である。

【図19】本発明の第4の実施例における映像再生制御 データ管理テーブルの例を示す図である。 【図20】本発明の第4の実施例における再生する映像

データと表示されるPCデータとの関係を示した図である。

【図21】本発明の第4の実施例におけるインタラクティブ再生記録方式の構成例を示す図である。

【図22】本発明の第4の実施例における映像データ表示手段の動作の流れを示す図である。

【図23】本発明の実施例におけるインタラクティブ映 像記録再生方式の構成の例を示す図である。

【図24】本発明の実施例における光ディスクメディア のディレクトリ議造の例を示す図である。

【図25】本発明の実施例における光ディスクメディア を従来のビデオの再生手段にて再生した場合の表示を示 す例である。

【図26】本発明の実施例における光ディスクメディア をWMYプラウザにて再生した場合の表示を示す例であった。

【図27】本発明の実施例における光ディスクメディア に記録したHTIL形式のファイル内容を示す図である。 【図28】本発明の実施例における光ディスクメディア に記録したHTIL形式のファイル内容を示す図である。 「谷長の説明」

101:光ディスクメディア、

102:Video-CDプレーヤ、 103:パーソナルコンピュータ(PC)、

104:Video-CD記録領域、

105: P C データ記録領域、

106: PCアプリケーション記録領域、

501:映像データ群、 502:映像再生制御データ、

503:操作入力手段、

504:映像再生制御データ記憶手段、

505:映像データ表示制御手段、 506:映像データ復号手段。

507:映像データ表示手段、

701:映像データ表示画面、

702: PCデータ表示画面、 703:再生表示画面、

704:操作パネル、

712:キーワード表示開始ボタン、

1001:PCデータ、

1002:映像・PCデータリンクテーブル、

1003:再生アプリケーション、

1004:映像・PCデータリンクテーブル記憶手段、 1005: 再生アプリケーション記憶手段、

1006: P C データ表示手段、

1007:操作対象判別手段、 1201:キーワード検索画面、

1209:キーワード検索結果画面、

1212: キーワード検索映像表示画面、 1401: キーワード検索表示手段。

1601:発注命令ボタン。

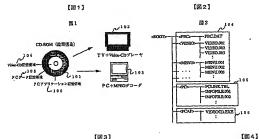
1701:商品注文アプリケーション、

1702:商品注文アプリケーション記憶手段、 2101: 映像界生新等データ管理テーブル、 2102: バスワード入力手段、 2301: インタラクティブ映像記録媒体、 2302: 4 フタラクティブ映像完進手段、 2303: 通信媒体、 2304: インタラクティブ映像完進手段、 2305: ビアオロ情報記録領域、 2305: FTM 開発記録領域、 2307: PC情報記録領域、 2307: PC情報記録領域、

2402:HTML情報記録領域、 2403:PC情報記録領域、

2501: 表示画面、

250: 義表画面、 260: 義夫書面、 260: 義夫書面、 260: 義夫書面、 260: 表子画面、 260: 表子画面、 260: 表子画面、 260: 表子画面、 260: 大子画面、 260: 大一面、 260:



[図3]

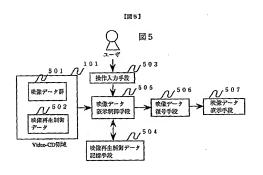
ノード番号	1.				
映像データ	MENU.001				
イベント	対応ノード番号				
PREVIOUS					
NEXT	2				
RETURN	-				
SELECT 1	3				
SELECT 2	4				
再生終了	1				
(a)					

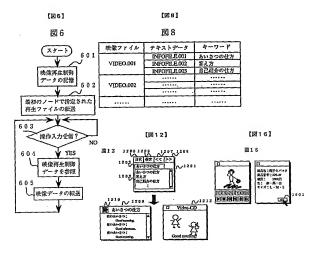
ノード番号	3
映像データ	VIDEO.001
イベント	対応ノード番号
PREVIOUS	
NEXT	4
RETURN	1
再生終了	4
- (h)

	129 9	
ユーザ	而企用的	SILECTIO 4-33
的力 質問	UNIT 1 1, Lesson 1 2, Lesson 2	Cood same gt
	401	402

図7】

	~ 101	712 102
	S	■ あいさつの仕方
703	经分	Bookven; Good member
705	Good সতনীনী। [[হায়ৰায়নীয়ালিক	量のあいさつ: Good stimation 表のあいさつ:
4	上面倒田面 面	Good evening.
	705 708 71	11





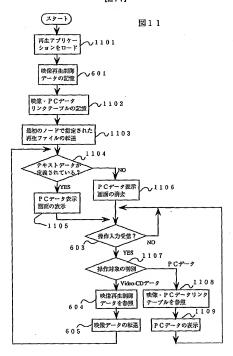
[図9]

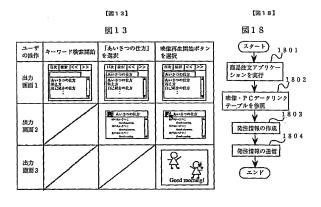
図9

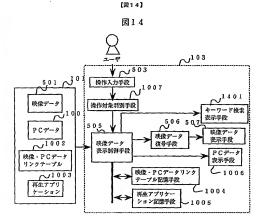
ユーザ の操作	评化周始	SRLECTIの キー入力	キーワード表示 ボタンを選択	キーワード 「あいさつ の仕方」を選択
出力 画面 1	UNIT I 1. Lesson I 2. Lesson 2	Good morning!	Good marning!	Good morning!
出力 西面 2		Ē.	Aug-90a ELS Richtoes	MANSONILI WINDOWN TO COMMING STANDON C

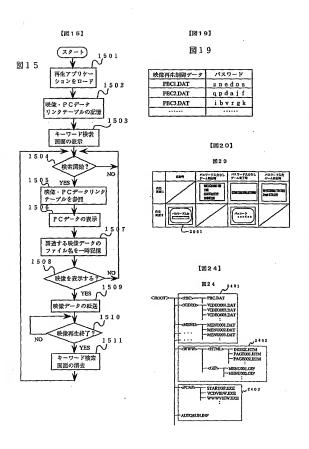
【図10】 図10 501~101 ~103 ~ 503 操作入力手段 ~ 5 0 2 映像再生制御 操作对象判别手段 505 ~1001 復号手段 映像データ PCデータ群 表示制御手段 504 PCデータ 表示手段 映像再生制御データ 映像・PCデータ -1006 記憶手段 ~L003 映像・PCデータリンク テーブル記憶手段 C1004 ケーション 再生アプリケー ション記憶手段 -1005

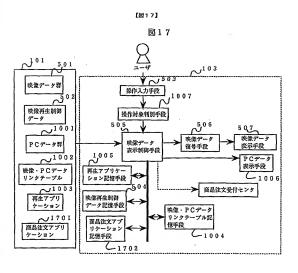
[図11]

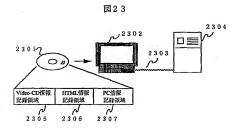








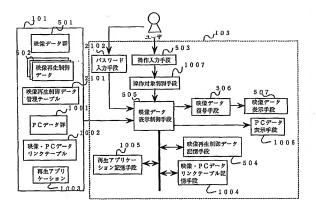


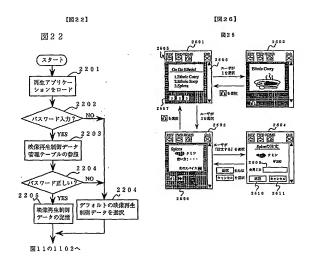


【図23】

【図21】

図21

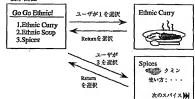




【図25】

図25





(b)

ノード 番号	映像データ	KEYI	KEY2	KEY3	RETURN	PREV	NEXT
1	MENU0001.DAT	ノード2	ノード3	ノード4	_	_	-
2	VIDEO001.DAT	-		-	ノード1	-	-
3	VIDEO002.DAT	_	-	-	ノード1	1	-
4	MENU002.DAT	-	-	-	ノード1	-	ノード5
:	:	:	:	:	:	:	:

【図27】

図27

(a)

ファイル名 INDEX.HTM

(HFML)
(11- VIDEOCD+HFML DOCUMENT -->
(TITLE>GO G Ethnic1(/TITLE>
(SDDY)
(IMG SRC ="../GIF/MENUOO1.GIF">(BR)
(A HEFF ="PAGEOO1.HTM">
(AM SRC ="../GIF/KEY1.GIF">(/A)
(A HEFF ="PAGEOO2.HTM">
(A HEFF ="PAGEOO2.HTM">
(A HEFF ="PAGEOO2.HTM">
(A HEFF ="PAGEOO3.HTM">
(AG SRC ="../GIF/KEY2.GIF">(/A)
(A HEFF ="PAGEOO3.HTM">
(AG SRC ="../GIF/KEY3.GIF">(/A)
(A HEFF ="PAGEOO3.HTM">
(JEG SRC ="../GIF/KEY3.GIF">(/A)
(JEG SRC ="../GIF/KEY3.GIF">(/A)
(JEG SRC ="../GIF/KEY3.GIF">(/A)<//>
(JEG SRC ="../GIF/KEY3.GIF">(JEG)<//>
(JEG SRC ="../GIF/KEY3.GIF">(JEG)<//>
(JEG SRC ="../GIF/KEY3.GIF">(JEG)<//>
(JEG)

(b)

ファイル名 PAGE001.HTM

<HTML>
<1- VIJEOCD+HTML DOCUMENT -->
<1- VIJEOCD+HTML DOCUMENT -->
<TITLE>Ethnic Curry(/TITLE>
<BODY)

「MS SRC =" .../GIF/VIDEO001.GIF">

Ethnic Curryの作り方〈A>GB>

「MS SRC =" .../GIF/RETURN.GIF"><BB>
</BODY>
</BODY>
</BURN</pre>

【図28】

図28

(a)

ファイル名 PAGE003.HTM

(HTHL)
(1- VIDEOCD+HTML DOCUMENT -->
(TITLE>Spices(/TITLE)
(BDDY)
(TMG SRC ="../GIF/MENU002.GIF")(BR)
(A HRFF ="INDEX.HTM")
(IMG SRC ="../GIF/RETUIN.GIF">(/A)
(A HRFF ="PAGE004.HTM")
(A HRFF ="PAGE004.HTM")
(A HRFF ="PAGE04.HTM")
(A HRFF ="AGE04.HTM")
(A HRFF = "AGE04.HTM")
(A HRFF = "AGE04.HTM"

(b)

ファイル名 ORDERI.HTM

```
(HTML)
(1-- VIDEOCD+HTML DOCUMENT -->

(TITLE) Spices Order 1〈/TITLE>
(BODY)
(U) Spicesの注文〈/U) <BR>
(IMS SEC =" ... (SIF/SPICE1.GIF">クミン <BE>
2803

**Z00 (BR)
(FORM METHOD ="FOST" ACTION ="cgi-bin/post-query">

(FORM METHOD ="FOST" ACTION ="cgi-bin/post-query">

(FI IO (INPUT TYPE ="text" NAME ="id")〈BR)

(INPUT TYPE ="submit" VALUE ="神化ンセル">

(FORM)

2804

(*FORM)

2805
```

フロントページの続き

(72)発明者 竹内 崇神宗川県横浜市戸塚区吉田町292番地株式 会社日立製作所マルチメディアシステム開発本部内